

## CRÉER DES SÉQUENCES D'APPRENTISSAGE INFORMATISÉES

---

DESCRIPTION	<p>Cette formation s'adresse aux enseignants désireux de proposer à leurs élèves des activités à réaliser l'aide de l'ordinateur. Une séquence d'apprentissage est un ensemble structuré de « pages » présentant du contenu et/ou des activités interactives.</p> <p>A l'issue de cette formation, les participants, enseignants de toutes disciplines, auront conçu et réalisé une courte séquence d'apprentissage.</p>
DÉROULEMENT	<p>Le cheminement pendant la formation sera le suivant :</p> <p><b>Présentation d'objets numériques existants</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Analyse ;</li><li>- Intérêt et impact du support numérique par rapport aux autres supports ;</li><li>- Classification des objets numériques.</li></ul> <p><b>Conception d'un objet numérique</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Structuration de la matière (objectifs principaux et secondaires) ;</li><li>- Choix des activités d'apprentissage.</li></ul> <p><b>Développement informatique</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Développement à l'aide de l'outil informatique.</li></ul>
PUBLIC	Enseignants de toute discipline (maximum 12 personnes)
PRÉREQUIS	Connaissances de base de l'informatique : traitement de texte, Internet, courrier électronique
MATÉRIEL	<p>Vous êtes invité à apporter tous documents informatiques (texte, image, vidéo, son...) en rapport avec la matière.</p> <p>L'utilisation de votre ordinateur portable personnel, si vous en avez un, sera possible.</p>
DURÉE	2 jours
DATES	20-21 novembre 2008 (Code: SEQ-01) 12-13 février 2009 (Code: SEQ-02)
LIEU	Espace Francisco Ferrer – Rue Peetermans, 78 – 4100 Seraing

---